

HEUVELLAB

STAND 1

1. Reus: welke twee vijvers zijn ontstaan door de voetafdruk van de reus? (2 punten)

..... en

2. Welk tand zie je hier? (1 punt)

.....



3. Hoe werden de potscherven gevonden op de Kemmelberg (1 punt)

.....

STAND 2

1. Welke olifantachtig dier wordt zichtbaar? (1 punt)

.....

2. Welke groep mensen leefden 2500 jaar geleden op de Kemmelberg? (1 punt)

.....

3. Welke stenen gebruikten ze om bijlen van te maken? (1 punt)

.....

OPDRACHTEN HEUVELLAB

4. Hoe oud is de mammoettand die werd gevonden in de kleigroeve? (1 punt)

.....

STAND 3

1. Duid de drie plaatsen aan op de kaart waar je Petrus vindt. (3 punten)



2. Uit welke deelgemeente van Heuvelland was Petrus afkomstig? (1 punt)

.....

OPDRACHTEN HEUVELLAB

STAND 4

1. Kijk op de kaart met Thor en Tes. Noteer drie deelgemeenten van Heuvelland die beginnen met een W (3 punten):

W.....

W.....

W.....

2. Met welke belangrijke waterweg raakte men Dranouter, Nieuwkerke en Wulvergem naar de Leie? (1 punt)

.....

STAND 5

1. Geef de naam van het dorpsplein van Kemmel (1 punt)

.....

2. Hoe Schrijf je Kemmelberg in het Frans?

.....

STAND 6

1. Laat de (tandwielen) machine draaien, zodat de molen draait. Lees hierbij de tips op bord nr. 6 (5 punten)

STAND 7

1. Waarmee ervaar je een fijne zweefervaring? (1 punt)

.....

OPDRACHTEN HEUVELLAB

SCHIFTINGSVRAAG

1. Hoe schrijf je Kemmelberg in het Frans? (1 punt) – Tip: zoek in de etalagekasten

.....

SLOTSPEL: BOLTRA

1. (5 punten)

2. (4 punten)

3. (3 punten)

4. (2 punten)

5. (1 punt)

Eindtotaal:/28

Doorschuifstelsel van de groepen:

EGELS: stand 1 – stand 2 – stand 3 – stand 4 – stand 5 – stand 6 – stand 7

HERTEN: stand 2 – stand 3 – stand 4 – stand 5 – stand 6 – stand 7 – stand 1

WOLVEN: stand 3 – stand 4 – stand 5 – stand 6 – stand 7 – stand 1 – stand 2

EKHOORNEN: stand 4 – stand 5 – stand 6 – stand 7 – stand 1 – stand 2 – stand 3

KONIJNEN: stand 5 – stand 6 – stand 7 – stand 1 – stand 2 – stand 3 – stand 4